

80€

INSCRIPCIÓN

LIGA FUTSAL

ARJONA 2025



INSCRIPCIONES HASTA EL 27 DE FEBRERO

CONTACTO: arjonafutbolsala@gmail.com

Pabellón Muncipal "Ciudad de Arjona"

PREMIOS:

1º Clasificado: Trofeo + 500 puntos

2º Clasificado: Trofeo + 300 puntos

3º Clasificado: Trofeo + 200 puntos

1º Clasificado local: 100 puntos

Campeón de Liga: Inscripción gratuita próxima edición

Máximo goleador

Portero menos goleado

Equipo más deportivo

EQUIPACIÓN GRATIS A CADA EQUIPO

7 DE MARZO





LIGA DE FUTBOL SALA CIUDAD DE ARJONA 2025

Nombre del Equipo: _____ Teléfono de contacto: _____
Localidad: _____ Color de la camiseta: _____
Correo electrónico: _____

Nº de cuenta para ingresar la inscripción: **ES83 3067 0008 5337 5101 4014** de Caja Rural de Jaén a nombre de C.D.Arjona.

La cuota a ingresar seria: 80€ de Inscripción y 20€ de fianza.

Nº	NOMBRE Y APELLIDOS	DIRECCION	F. NACIMIENTO	D.N.I	TELEFONO
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES ARJONA

CAMPEONATO DE FUTBOL SALA 2025

D. _____ con DNI _____
como jugador de este torneo asumo toda la responsabilidad
(accidentes, lesiones, baja laboral, etc.) que se pudieran
producir en el transcurso de dicho torneo, no teniendo
derecho a reclamar cualquier tipo de pago o indemnización
a la organización del mismo.

Firma del jugador o tutor en caso de menores:

Arjona, a _____ de _____ de _____.



NORMATIVA DE COMPETICION DEL CAMPEONATO DE FUTBOL SALA

“CIUDAD DE ARJONA 2025”.

1. Inscripción

- La documentación para la participación en la liga de fútbol sala será la siguiente:
- Hoja de inscripción cumplimentada en todos sus apartados. El responsable del equipo será el encargado de entregar la hoja de inscripción rellena con todos los datos requeridos para cada uno de los jugadores del mismo.
- Abono de la siguiente cantidad: 80€ euros + 20 de fianza para la inscripción en el equipo. Pago **ES83 3067 0008 5337 5101 4014** de Caja Rural de Jaén a nombre de C.D.Arjona.
- En el caso de tener entre 16-18 años, autorización firmada por su padre/madre o tutor legal que deberá adjuntarse en la hoja de inscripción. ***Dicha documentación debe ser entregada antes de la finalización del periodo de inscripción.**
- Cada equipo deberá inscribirse antes de la fecha límite indicada por la organización (27 de febrero)
- Un equipo estará compuesto por un máximo de **12 jugadores** y un mínimo de **8**.
- Todos los participantes deben estar debidamente registrados y presentar un documento de identificación el día del torneo.

2. Reglas del Juego

- Esta competición se regirá por el reglamento de la Federación de Futbol Sala
- Duración del partido:
 - Cada partido tendrá dos tiempos de **20 minutos** con un descanso de **5 minutos** entre ambos.
 - En caso de empate en fases eliminatorias, se jugará una prórroga de **5 minutos** o se procederá directamente a tanda de penaltis (según decisión de la organización).
- Número de jugadores:
 - Cada equipo deberá jugar con **5 jugadores en cancha** (4 de campo y 1 portero).
 - Si un equipo queda con menos de **3 jugadores** debido a sanciones o lesiones, el partido se dará por terminado y se considerará ganador al equipo contrario.
- Balón en juego:
 - El balón se considerará fuera de juego si cruza completamente las líneas de banda o de gol.
 - Los saques de banda se realizarán con el pie.



3. Normas Disciplinarias

- **Tarjetas:**

- **Amarilla:** Advertencia al jugador por conducta antideportiva, retrasar el juego, faltas reiteradas, etc.(se sancionara con 2€ de penalización)
- **Roja:** Expulsión directa, lo que implica que el jugador no podrá continuar el partido ni el siguiente (según gravedad) y se penalizará con 4€)

- **Acumulación de faltas:**

- Cada equipo puede cometer un máximo de 5 **faltas acumuladas** por tiempo. A partir de la sexta falta, se concederá un tiro libre sin barrera al equipo contrario desde el punto de 10 metros.

3.1.- La **acumulación** de 2 tarjetas amarillas en el mismo encuentro **supondrá** la **eliminación del partido**.

3.2.- Todo jugador sancionado, **deberá** saber que no **podrá** jugar el partido o partidos posteriores a la sanción.

3.3.- La **acumulación** de 3 tarjetas amarillas, se **castigará** con un partido de **suspensión**.

3.4.- TARJETAS ROJAS: dos tarjetas amarillas en un mismo partido **supondrá** una tarjeta roja, pero puede jugar el próximo partido.

3.5.- TARJETAS ROJAS DIRECTAS.- (Estas tarjetas se **sancionarán según** su gravedad):

3.5.1. Una tarjeta roja **supondrá** al menos un partido de **suspensión**.

3.5.2. Menosprecio o insultos al árbitro, contrario o público (mínimo 3 partidos)

3.5.3. Intento de **AGRESIÓN, AMENAZAS** (mínimo 5 partidos).

3.5.4. **AGRESION** a un contrario (mínimo 10 partidos) y 9,00 €.

3.5.5. **AGRESION** a un contrario GRAVE (Expulsión de la competición, con un mínimo de 20 partidos y sanción económica al equipo de 12,00 €).

- 3.5.6. **AGRESION** a un arbitro (Expulsión de la competición, sancionando a dicho jugador con las jornadas que se disputen en la liga, el comité estudiará si este jugador pudiera jugar en otra competición y sanción económica al equipo de 12,00 €).

3.5.7 Mal trato al mobiliario del Polideportivo (asientos, puertas, porterías etc.)

El comité estudiará cuantas jornadas **sancionará** al jugador **según** el **daño** que origine pudiendo ser expulsado de la competición y sanción económica de 12,00 € o el pago de lo destrozado.



3.5.8 Si **algún** jugador escupe o arroja agua en la pista **será** castigado con 2 euros de multa.

NOTAS IMPORTANTES.

1.- Si **algún** equipo se retirase de la **competición**. Todos los partidos que queden por jugar se **darán** por ganado al equipo contrario por 3 a 0, siempre que se hayan jugado al menos 4 jornadas.

2.- Los jugadores inscritos dentro del plazo establecido, **serán** los que disputen la **competición**, siempre que la **organización** considere oportuno se **podrán** hacer fichajes, estos nuevos fichajes no se **podrán** dar de baja y volver a fichar a otro jugador .La **organización** comunicara el posible plazo abierto de fichajes.

3.- El intento de **engaño** (por mala **alineación** de jugadores sancionados, en las inscripciones, etc.), la **Organización** tomará las medidas oportunas.

4.- La **Organización** del Campeonato se reserva la **opción** de rectificar, modificar y aumentar todas las normas (avisando de dicha modificación a los equipos).

5.- Solo se **aceptarán** reclamaciones de **algún** partido, por escrito y no en un periodo superior a 48 horas después de su publicación en el Tablón de anuncios.

6.- El único documento o prueba para sancionar o reclamar será el acta del partido.

4. Equipamiento

- Los jugadores deberán usar:
 - o Camiseta, pantalón corto, calcetas, espinilleras y calzado adecuado para pista (sin tacos).
- No se permitirá el uso de accesorios peligrosos (anillos, cadenas, relojes, etc.).

5. Organización del Torneo

- **Formato:**
 - o Se podrá jugar en formato de **liguilla** (grupos) y eliminatorias, o directamente eliminatorias según el número de equipos inscritos.
 - o La victoria otorgará **3 puntos**, el empate **1 punto** y la derrota **0 puntos** en la fase de grupos.
- **Criterios de desempate:**
 - o Diferencia de goles.
 - o **Mayor número de goles a favor.**
 - o Resultado del enfrentamiento directo.
 - o Sorteo (si persiste el empate).

6. Puntualidad

- Los equipos deberán presentarse en la cancha **10 minutos antes** de la hora indicada.



- Los encuentros comenzarán a la hora prevista. Si alguno de los equipos no se presentará a la hora prevista para comenzar se le espera durante un máximo de 10 minutos, el cronómetro se pondrá en marcha y se le dará al equipo que está presente un gol a cero(1-0) si pasado 5 minutos del equipo aún no se ha presentado se le dará otro gol (2-0) y si pasado dicho tiempo no se hubiera presentado se le dará por perdido el partido por 3 cero se le quitan 3 puntos y el partido se le dará por ganado al otro equipo y una sanción de €10.
- Si en el transcurso de los diez minutos de espera el equipo se presenta el partido empezará con el resultado y minuto que este en el marcador.

7. Árbitros

- Las decisiones del árbitro son inapelables. Solo el capitán del equipo podrá dirigirse al árbitro para aclarar dudas o hacer consultas.

8. Premios

1º Clasificado	Trofeo	500 €	
2º Clasificado	Trofeo	300 €	
1º Clasificado	Trofeo	200 €	
4º Clasificado	Trofeo		
1º equipo Local	Trofeo	100 €	No acumulable
Campeón de la liga	Trofeo	Inscripción gratis para 2026	
Máximo Goleador	Trofeo		
Portero menos goleado	Trofeo		
Equipo más deportivo	Trofeo		

9. Comportamiento

- Se espera deportividad y respeto entre jugadores, árbitros y público.
- Conductas violentas o insultos podrán acarrear sanciones graves para jugadores o equipos, incluyendo la expulsión del torneo.

10. Modificaciones

- La organización se reserva el derecho de modificar las normas si es necesario y lo comunicará con antelación.

11.- Comité de competición.

El comité de competición resolverá sobre las incidencias que se reflejen en las actas de los encuentros y en los informes complementarios que emitan los árbitros. Igualmente resolverá sobre las



reclamaciones y alegaciones que presenten los responsables de los equipos sobre cualquier anomalía o incidente, con motivo u ocasión de un encuentro. El plazo establecido para reclamaciones, finalizará siempre a las 12:00 h del primer lunes posterior al encuentro. Se deben realizar mediante correo electrónico a la dirección arjonafutbolsala@gmail.com

12.- Clasificación, calendario y resultados

La clasificación y resultados se actualizarán todas las semanas y se comunicará vía email al responsable de cada equipo. El calendario quedará fijado una vez se conozcan los equipos inscritos en la liga, aunque estará sujeto a posibles modificaciones siempre que se hagan con una antelación mínima a siete días.

13.- Seguro de responsabilidad

La organización no se hará responsable de ningún tipo de lesión o percance ocurrido como consecuencia de un lance de juego o durante el desarrollo del mismo, a lo largo de la competición.